

CITTA' DI MATERA

SETTORE GESTIONE DEL TERRITORIO

DETERMINAZIONE RCG N° 2818/2025 DEL 07/10/2025

N° DetSet 201/2025 del 07/10/2025

Dirigente: GIUSEPPE GAUDIANO

OGGETTO: CTEMT - Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonché dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera

CIG: B85BAA75D4

CUP: I14E20000020001

ATTESTAZIONE REGOLARITA' AMMINISTRATIVA

(art. 147-bis D,Lgs n. 267/2000)

Il Dirigente GIUSEPPE GAUDIANO, con la sottoscrizione del presente provvedimento in ordine alla determinazione di cui all'oggetto, attesta la regolarità e la correttezza dell'azione amministrativa, ai sensi dell'art. 147-bis del D.Lgs n. 267/2000.

N.B. Il relativo documento informatico originale è firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs n. 82/2005

ATTESTAZIONE DI CONFORMITA'

Il Sottoscritto _____
in qualità di _____

attesta che la presente copia cartacea della Determinazione Dirigenziale N° RCG 2818/2025, composta da n°..... fogli, è conforme al documento informatico originale firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs N° 82/2005.

Matera, _____

Firma e Timbro dell'Ufficio

N.B. Da compilare a cura del Soggetto Autorizzato

IL DIRIGENTE - RUP

PREMESSO CHE

- il Ministero dello Sviluppo Economico con Delibera CIPE n. 65/2015 recante "FSC 2014/2020:Piano di Investimenti per la diffusione della banda ultra larga", come modificata dalla Delibera CIPE n.6/2016, al punto 4.1 ha destinato 3,5 miliardi di euro, a valere sul Fondo per lo sviluppo e la coesione (FSC2014/2020), alla realizzazione del Piano di Investimenti per la diffusione della banda ultra larga, ha assegnato 2,2 miliardi di euro agli interventi di immediata attivazione e nelle aree ivi indicate ed al punto 4.3 ha rinviato a successiva delibera l'assegnazione di ulteriori risorse nel limite massimo di 1,3 miliardi di euro;
- con Delibera CIPE n. 71/2017 recante "Fondo di Sviluppo e coesione 2014/2020: piano di investimenti per la diffusione della banda ultra larga (delibere n. 65/2015 e 6/2016). Assegnazione di risorse; nuova destinazione di risorse già assegnate; rimodulazione del piano annuale di impiego delle risorse", il MISE ha destinato un importo di 100 milioni di euro al sostegno dello sviluppo di beni e servizi di nuova generazione;
- con Delibera CIPE n. 105/2017 recante "Fondo di Sviluppo e coesione 2014/2020: piano di investimenti per la diffusione della banda ultra larga (delibere n. 65/2015, 6/2016 e 71/2017). Individuazione misure e modalità attuative per sostenere lo sviluppo di beni e servizi di nuova generazione" il citato Dicastero ha individuato 3 linee di intervento: a) progetti di ricerca, sperimentazione, realizzazione e trasferimento tecnologico [...]; b) progetti promossi da altre Regioni, altri Dicasteri o enti pubblici di ricerca per lo sviluppo di servizi di nuova generazione; c) sviluppo della fase II del progetto wifi.italia.it [...];
- con Decreto del Ministro dello Sviluppo Economico 26.03.2019, modificato ed integrato dal successivo Decreto del medesimo Dicastero del 05.06.2019, è stato approvato il "Programma di supporto alle tecnologie emergenti nell'ambito del 5G" quale piano operativo per l'attuazione dell'intervento di cui al succitato punto c) della delibera n. 61/2018 (recante modifiche al punto 1 della Delibera n. 105/2017), e all'Asse I è stato previsto uno specifico intervento per la realizzazione delle Case delle Tecnologie Emergenti [...];
- al punto 1.3 del Citato Decreto Ministeriale del 26/03/2019 è stato previsto che "La prima Casa della tecnologia va realizzata a Matera, Capitale Europea della Cultura 2019... [...];
- il progetto presentato dal Comune di Matera in data 04/11/2019 è stato approvato dal MISE con nota prot. n. 69225 del 18/11/2019;
- con direttiva ministeriale del 22 dicembre 2019 è stata assegnato, al Comune di Matera, un finanziamento dell'importo di € 15.000.000,00;
- in data 11.12.2019 è stata sottoscritta apposita Convenzione tra il Ministero dello Sviluppo Economico – Direzione per i Servizi di comunicazione elettronica, di radiodiffusione e postali ed il Comune di Matera, legittimante i rapporti tra gli stessi;

VISTO l'Accordo di collaborazione ai sensi dell'art.15 della Legge n. 241/1990, sottoscritto, in data 04 agosto 2020, tra il Comune di Matera (soggetto beneficiario del Progetto approvato dal Ministero dello Sviluppo Economico) e il Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR), il Politecnico di Bari e l'Università degli Studi della Basilicata (partner scientifici di progetto);

VISTA la milestone 3.2 del progetto CTEMT approvato, la quale prevede che *"...Nelle more del completamento della CTEMT (WP2), potranno utilizzarsi strutture cittadine già esistenti e dedicate alla promozione dell'innovazione, come ad esempio l'Hub Tecnologico di San Rocco."*

RILEVATO CHE

- il Progetto Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera concerne la realizzazione di laboratori di innovazione per lo sviluppo di tecnologie e strumenti innovativi orientati su ambiti quali Blockchain, Robotica 3D, 3D Video Capture AR/VR e Mixed Reality, Gemello Digitale, Giardino delle Tecnologie, etc;
- nell'ambito del progetto WP 3, che riguarda una serie di attività di formazione e trasferimento tecnologico a imprese e stakeholders, tra le varie iniziative occorre citare:
 - l'Accordo quadro stipulato tra il Comune di Matera e l'Agenzia Spaziale Italiana nel quale vengono definite le modalità di collaborazione su tematiche di comune interesse nell'ambito dell'osservazione della terra, delle telecomunicazioni, della mobilità urbana, delle tecnologie digitali alcune delle quali sviluppate nella Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera, con particolare riferimento al gemello digitale della città di Matera;
 - il contributo innovativo da parte della CTEMT al progetto pilota "Bologna Game Farm", bando nazionale per lo sviluppo di videogiochi promosso dalle Case delle Tecnologie Emergenti di Bologna, Matera e Pesaro con l'obiettivo di supportare la nascita di una nuova imprenditorialità a forte impatto innovativo con la fornitura di rilievi di siti di rilevanza architettonica, come chiese rupestri e siti monumentali, effettuati con droni e laser scanner che possono essere utilizzati come oggetto scenografico per lo sviluppo di demo giocabili, offrendo ai

team risorse uniche e autentiche per l'ambientazione dei loro videogiochi;

ATTESO CHE

- un hackathon è un evento collaborativo di breve durata in cui sviluppatori, designer e altri professionisti si riuniscono per risolvere sfide specifiche creando un prototipo o una soluzione innovativa le cui finalità sono: Innovazione rapida con lo sviluppo di nuovi prototipi, Problem-solving, Collaborazione, Networking, Apprendimento, Cultura aziendale;
- un hackathon prevede i seguenti processi:
 - Definizione della sfida;
 - Formazione dei team;
 - Sviluppo intensivo;
 - Presentazione dei progetti;
 - Valutazione dei progetti;

DATO ATTO CHE tramite piattaforma E-Procurement Appalti e Contratti:

- in data 26/06/2025 con numero gara G01072 è stata avviata una prima procedura esplorativa con n. 4 operatori economici del settore con i quali, successivamente, instaurare una procedura di affidamento per la realizzazione di n.2 hackathon relativamente a due ambiti e obiettivi distinti:
 - MATERA HACK FROM SPACE: La realizzazione di un prodotto/servizio da immettere sul mercato per il quale nella fase di sviluppo o di funzionamento vengano utilizzati uno o più asset in ambito spaziale (es. Satellite Communications, Earth Observation, Satellite Navigation, Human Spaceflight technologies and other space assets);
 - MATERA HACK FOR PLAY: La realizzazione di un progetto di animazione preliminare relativo ad un videogame, animazione cinematografica, strumento digitale di accessibilità culturale, per i quali nella fase di sviluppo o di funzionamento vengano utilizzati gli asset di rilievo 3d realizzati nell'ambito del laboratorio AR/VR/XR della CTE di Matera;
- alla sopra citata richiesta ha presentato offerta soltanto l'Operatore Economico Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F.e P.IVA 12392791005 (rif prot. 71454 del 11/07/2025);

CONSIDERATO CHE

- da interlocuzioni tra il Comune di Matera e gli interlocutori principali si è deciso di non dare seguito all'evento HACK FROM SPACE, data la necessità di individuare una tipologia di evento differente per gli obiettivi e risultati attesi;
- è stata valutata, pertanto, l'opportunità di dare seguito soltanto al "MATERA HACK FOR PLAY" integrando inoltre nel progetto iniziale un ulteriore evento incentrato sul matching tra imprese e investitori, che preveda la presenza di referenti di diversi fondi di investimento interessati ad incontrare imprese e start up del territorio al fine di conoscere nuove soluzioni innovative e offrire alle stesse imprese e start up opportunità di crescita e sviluppo;

PRESO ATTO CHE tramite piattaforma E-Procurement Appalti e Contratti:

- è stato chiesto a Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F. e P.IVA 12392791005 di riformulare la propria offerta in base alle nuove esigenze sorte;
- l'Operatore Economico in questione ha trasmesso la propria offerta rif. prot. 94819 del 19/09/2025 come descritto nel quadro economico sotto riportato ed i dettagli dei costi sono agli atti di ufficio:

Rif	Descrizione servizio	Prezzo totale
a1	Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera Comprensivo di tutti i servizi dettagliati nell'offerta	62.248,66 €
A	TOTALE imponibile servizi	62.248,66 €
b1	IVA (22%)	13.694,71 €
b2	Contributo ANAC	35,00 €
b3	Fondo art. 45 D.Lgs. n. 36/2023	995,98 €
B	TOTALE somme a disposizione	14.725,68 €
C	TOTALE appalto(A+B)	76.974,34 €

PRESO ATTO CHE

- l'art. 14 comma 4 del D.Lgs. 36/2023 stabilisce che *“Il calcolo dell'importo stimato di un appalto pubblico di lavori, servizi e forniture è basato sull'importo totale pagabile, al netto dell'imposta sul valore aggiunto (IVA), valutato dalla stazione appaltante. Il calcolo tiene conto dell'importo massimo stimato, ivi compresa qualsiasi forma di eventuali opzioni o rinnovi del contratto esplicitamente stabiliti nei documenti di gara”*;
- l'importo totale ai fini del calcolo del valore dell'appalto ai sensi del sopra citato articolo ammonta ad € 62.248,66, oltre IVA;
- l'art. 50 comma 1 lett. b) del D.Lgs. 36/2023 stabilisce che le Stazioni Appaltanti procedono affidamento diretto dei servizi e forniture, ivi compresi i servizi di ingegneria e architettura e l'attività di progettazione, di importo inferiore a 140.000 euro, anche senza consultazione di più operatori economici, assicurando che siano scelti soggetti in possesso di documentate esperienze pregresse idonee all'esecuzione delle prestazioni contrattuali, anche individuati tra gli iscritti in elenchi o albi istituiti dalla Stazione Appaltante;
- l'art. 17 comma 2 del D.Lgs. 36/2023 stabilisce che le Stazioni Appaltanti in caso di affidamento diretto adottano la decisione di contrarre individuando l'oggetto, l'importo e il contraente, unitamente alle ragioni della sua scelta, ai requisiti di carattere generale e, se necessari, a quelli inerenti alla capacità economico-finanziaria e tecnico-professionale;
- il valore dell'appalto non supera le soglie di cui all'art. 50 del D.Lgs. 36/2023;

PRECISATO CHE ai sensi dell'art. 192 del D.Lgs. n. 267/2000 e dell'art. 17 del D.Lgs. n. 36/2023:

- il fine che si intende perseguire con il contratto è quello di organizzare un hackathon tra sviluppatori, designer e altri professionisti per risolvere sfide specifiche creando un prototipo o una soluzione innovativa le cui finalità sono: Innovazione rapida con lo sviluppo di nuovi prototipi, Problem-solving, Collaborazione, Networking, Apprendimento, Cultura aziendale e dare un'opportunità a Start Up ed imprese di incontrare rappresentanti di fondi di investimento;
- il contratto ha ad oggetto la realizzazione di un hackathon “Hack for Play” e l'organizzazione di un incontro tra fondi di investimento, Start Up ed imprese del territorio denominato “SmartMatera”;
- il contratto viene stipulato mediante corrispondenza secondo l'uso del commercio ai sensi dell'art. 18 del D.Lgs. 36/2023;
- l'importo del contratto è fissato a € 62.248,66, oltre IVA, nei confronti dell'Operatore Economico Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F. e P.IVA 12392791005;
- il possesso dei requisiti è stato verificato da:
 - autodichiarazione dell'Operatore Economico nel E-DGUE acquisito tramite la piattaforma E-Procurement con protocollo n. 96504 del 23/09/2025;
 - DURC prot. INAIL_49407646 con scadenza validità 03/02/2026;
 - Esito della regolarità fiscale rispetto ai debiti definitivamente accertati acquisito tramite FVOE 2.0.;
 - Esito della regolarità fiscale rispetto ai debiti non definitivamente accertati acquisito tramite FVOE 2.0.;
 - verifica di assenza di annotazioni ANAC acquisito tramite FVOE 2.0.;
 - certificati del casellario giudiziale acquisiti tramite FVOE 2.0.;
 - certificato dell'Anagrafe delle sanzioni amministrative dipendenti da reato acquisito tramite FVOE 2.0.;
 - Visura Camerale della Società in questione;

RITENUTO DI approvare il quadro economico sopra riportato;

DATO ATTO CHE, per il presente appalto non risulta necessario prevedere la predisposizione del “Documento Unico di Valutazione dei Rischi di Interferenze” DUVRI e non sussistono di conseguenza costi della sicurezza di cui all' art. 26 comma 3 del D.Lgs. n. 81/2008 poiché mancano le condizioni previste ovvero trattasi di “servizi di natura intellettuale, mere forniture di materiali o attrezzature, lavori o servizi la cui durata non è superiore a cinque uomini-giorno”;

VISTO l'art. 3 comma 5 della legge n. 136/2010, che stabilisce come ai fini della tracciabilità dei flussi finanziari, gli strumenti di pagamento devono riportare, in relazione a ciascuna transazione posta in essere dalla stazione appaltante e dagli altri soggetti di cui al comma 1 del medesimo articolo, il codice identificativo di gara (CIG), attribuito dall'Autorità di vigilanza sui contratti pubblici di lavori, servizi e forniture, ora ANAC, su richiesta della stazione appaltante;

CONSIDERATO CHE

- l'art. 53 c. 4 del D.Lgs. 36/2023 stabilisce che *“in casi debitamente motivati è facoltà della stazione appaltante non richiedere la garanzia definitiva per l'esecuzione dei contratti di cui alla presente Parte oppure per i contratti di pari importo a valere su un accordo quadro. Quando richiesta, la garanzia definitiva è pari al 5 per cento dell'importo contrattuale.”*

- la ratio della richiesta di garanzia definitiva deriva dal tutelare la Stazione Appaltante da possibili inadempimenti dell'appaltatore garantendo la corretta esecuzione del contratto;
- che l'affidamento in parola ha ad oggetto un servizio di natura intellettuale, consistente nell'organizzazione e gestione di un hackathon e attività a contenuto prevalentemente immateriale e priva di forniture di beni durevoli o di realizzazione di opere;
- che il corrispettivo contrattuale sarà liquidato esclusivamente a seguito dell'avvenuta esecuzione della prestazione e previa sottoscrizione del certificato di regolare esecuzione da parte del RUP, circostanza che assicura la tutela dell'Amministrazione sotto il profilo del rischio di inadempimento;

RITENUTO pertanto che, in coerenza con i principi di proporzionalità ed economicità dell'azione amministrativa, non sussistano le condizioni per richiedere la garanzia definitiva all'affidatario;

DATO ATTO CHE il codice identificativo di gara (CIG), attribuito dall'Autorità Nazionale Anticorruzione, è CIG B85BAA75D4 - CUP I14E20000020001;

RITENUTO DI affidare ai sensi dell'art. 50 comma 1 lett) b del D.Lgs. 36/2023 la fornitura di attrezzature a completamento del laboratorio di robotica collaborativa da installarsi presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera nei confronti dell'operatore economico Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F. e P.IVA 12392791005, verso il corrispettivo di € 62.248,66, oltre IVA al 22% e oneri come rappresentato nel quadro economico sopra riportato;

DATO ATTO CHE alla spesa di € 76.974,34 si possa far fronte con le risorse di cui al capitolo n. 21015/82;

VISTA la documentazione firmata digitalmente trasmessa dall'Operatore Economico tramite piattaforma Appalti e Contratti in dotazione al Comune di Matera rif. prot. 96504 del 23/09/2025:

- E-DGUE;
- Allegato 2 - Patto di integrità;
- Allegato 3 - Dichiarazione Tracciabilità dei Flussi Finanziari;
- Allegato 4 - Informativa Trattamento dei Dati;
- Allegato 5 - Nomina Responsabile del Trattamento dati;
- Allegato A - Cronoprogramma Hack for Play;
- Allegato B - Cronoprogramma StartMatera;
- Allegato C - Griglia economica;
- Allegato D - Ambito dell'offerta;
- Documento Tecnico di Partecipazione;

VISTO l'art. 107 e 109 del T.U.E.L. approvato col D.Lgs. 18/08/2000 n. 267;

VISTO lo Statuto Comunale;

VISTO il Regolamento di Contabilità;

VISTO il D.Lgs. n. 36/2023;

ACCERTATA la regolarità degli atti;

DETERMINA

per tutte le motivazioni espresse nella sopra riportata narrativa, da considerarsi quale parte integrante e sostanziale del presente provvedimento come segue:

DI APPROVARE il quadro economico a seguito dell'offerta presentata dall'Operatore Economico Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F. e P.IVA 12392791005, che di seguito si riporta:

Rif	Descrizione servizio	Prezzo totale
a1	Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera Comprensivo di tutti i servizi dettagliati nell'offerta	62.248,66 €
A	TOTALE imponibile servizi	62.248,66 €
b1	IVA (22%)	13.694,71 €
b2	Contributo ANAC	35,00 €
b3	Fondo art. 45 D.Lgs. n. 36/2023	995,98 €
B	TOTALE somme a disposizione	14.725,68 €
C	TOTALE appalto(A+B)	76.974,34 €

DI AFFIDARE ai sensi dell'art. 50 comma 1 lett) b del D.Lgs. 36/2023 la realizzazione di un hackathon "Hack for Play" e l'organizzazione di un incontro tra fondi di investimento e start up ed imprese del territorio denominato "SmartMatera" nei confronti dell'operatore economico Codemotion S.p.A. con sede legale in Via Marsala 29 00185 Roma C.F. e P.IVA 12392791005, verso il corrispettivo di € 62.248,66, oltre IVA al 22% e oneri come rappresentato nel quadro economico sopra riportato;

DI DARE ATTO CHE l'affidamento sarà perfezionato come previsto dall'art. 18 comma 1 del D.lgs. n. 36/2023, ovvero mediante corrispondenza secondo l'uso del commercio;

DI ACCERTARE la somma complessiva di € 76.974,34 come dettagliato nel quadro economico di cui sopra sul capitolo 42015/31 del bilancio comunale 2025;

DI IMPEGNARE la somma complessiva di € 76.974,34 come dettagliato nel quadro economico di cui sopra sul capitolo n. 21015/82 del bilancio comunale 2025;

DI PRECISARE CHE la ditta affidataria, in riferimento all'art. 3 della Legge n.136/2010, sarà obbligata al rispetto della tracciabilità dei flussi finanziari;

DI DARE ATTO CHE ai fini della tracciabilità dei flussi finanziari la presente procedura è contrassegnata CIG: B85BAA75D4 - CUP: I14E20000020001;

Il sottoscritto Dirigente dichiara l'insussistenza del conflitto di interessi, allo stato attuale, ai sensi dell'art. 6 bis della legge 241/90 in relazione al citato procedimento e della Misura M03 del Piano triennale della prevenzione della corruzione e trasparenza.

IL DIRIGENTE – RUP

Ing. Giuseppe Gaudiano



VISTO DI REGOLARITA' CONTABILE

Relativamente alla Determinazione Dirigenziale N° DetSet 201/2025 del 07/10/2025, avente oggetto:
CTEMT - Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera

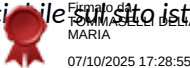
Dettaglio movimenti contabili

Creditore	Causale	Importo	M	P	T	Mac ro	Cap	Art	Tipo	N. Pr	Anno Pr	N°	Anno
	CTEMT - Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera	€ 76.974,34					21015	82				3564	2025

Totale Importo: € 76.974,34

Parere Impegno: sulla presente determinazione si attesta ai sensi dell'art. 147 bis, comma 1, e dell'art. 153, comma 5, del D.Lsg 267/2000, la regolarità contabile e la relativa copertura finanziaria.

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del T.U. 445/2000 e del D.Lgs 82/2005 e rispettive norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa; il documento informatico è memorizzato digitalmente ed è rintracciabile sul sito istituzionale per il periodo della pubblicazione.



VISTO DI REGOLARITA' CONTABILE

Relativamente alla Determinazione Dirigenziale N° DetSet 201/2025 del 07/10/2025, avente oggetto:
CTEMT - Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera

Dettaglio movimenti contabili

Debitore	Causale	Importo	Titolo	Tipologia	Cat	Cap	Art	Cdr	Cdc	N°	Anno
	CTEMT - Servizio di organizzazione e realizzazione di un hackathon denominato Hack for play nonchè dell'evento incontro imprese investitori presso la Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera	€ 76.974,34				42015	31			5422	2025

Totale Importo: € 76.974,34

Parere Accertamento: sulla presente determinazione si attesta ai sensi dell'art. 147 bis, comma 1, e dell'art. 153, comma 5, del D.Lsg 267/2000, la regolarità contabile.

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del T.U. 445/2000 e del D.Lgs 82/2005 e rispettive norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa; il documento informatico è memorizzato digitalmente ed è rintracciabile sul sito istituzionale per il periodo della pubblicazione.

